

# **REGULAMENTO DA COPA GOSPEL PANTATON DE SÃO JOÃO DE IRACEMA 2015-FINAL**

## **CAPÍTULO I**

### **DISPOSIÇÕES GERAIS**

**Art. 1º** - O presente regulamento, aprovado pela Comissão Organizadora da Copa Gospel Pantaton de Futebol de Campo 2015.

**Art. 2º** - Consideram-se habilitadas a participar do referido Torneio, as Equipes formadas por atletas Evangélicos.

## **CAPÍTULO II**

### **Seção I**

#### **DA COMISSÃO ORGANIZADORA COPA GOSPEL PANTATON DE SÃO JOÃO DE IRACEMA 2015 E REPRESENTANTES DE EQUIPES.**

**Art. 3º** - Compete à Comissão Organizadora e Representantes de Equipes:

- I - Promover, organizar, dirigir e fiscalizar a competição;
- II - Organizar e elaborar a tabela da competição;
- III - Adotar providências de ordem técnica, administrativa e disciplinar, visando à normalidade e o sucesso do certame;
- IV - Antecipar, adiar ou suspender jogos, de acordo com os interesses da competição, nos termos deste regulamento;
- V - Aprovar e homologar os resultados das partidas de cada rodada;
- VI - Aplicar as sanções cabíveis aos casos de indisciplina;
- VII - Julgar, conjuntamente com a Comissão Disciplinar, todos os casos omissos e duvidosos neste Regulamento;
- VIII - Constituir a Comissão dos Jogos e Arbitragem;

### **Seção II**

#### **DA COMISSÃO DISCIPLINAR**

**Art. 4º** - Compete à Comissão Disciplinar julgar os casos de expulsão e indisciplina que por ventura venham a ocorrer na competição.

**Art. 5º** - A Comissão Disciplinar será composta por 03 (três) pessoas.

### **Seção III**

#### **DA INSCRIÇÃO DOS ATLETAS**

**Art. 6º** - Só poderão participar do Torneio de Futebol os atletas regularmente Batizados/Frequentadores de sua denominação, sendo passível de alteração de acordo com a reunião do dia 09 de janeiro de 2015.

*Parágrafo Primeiro – A equipe que entrar em campo devera ser composta obrigatoriamente de no mínimo 7 (Sete) atletas, tendo cada equipe seu líder/responsável pelos atletas de sua equipe .*

*Parágrafo Segundo – Serão 25 Inscrições no total para cada equipe, onde cada equipe terá direito a inscrever atletas, em qualquer momento desde que não tenha completado a lista.*

*Parágrafo Terceiro – Será Liberado a cada equipe 1 Atleta Convidado, e o restante podem ser batizados ou assíduos na Igreja, contudo, não Batizados somente 3 poderão estar em campo, ou seja, dos que são assíduos na Igreja porém não são batizados, caso a equipe vá colocar algum do banco de reservas que não seja batizado, deverá ser atento a este item, quantos atletas não batizados estão em campo, pois infringindo o mesmo, a equipe perderá os pontos da partida, caso vença, em caso de derrota a equipe perderá +1 Ponto.*

*Parágrafo Quarto – O campeonato é por denominação, não sendo permitido em hipótese nenhuma o Atleta de uma denominação participar por outra, a pena pra equipe que infringir este, vai desde a perca de 5 Pontos no campeonato a Eliminação .*

Parágrafo Terceiro – Todo atleta inscrito é de responsabilidade do seu líder/responsável.

Parágrafo único – Alterações devem ser feitas após a 1ª rodada e antes do inicio da 2ª rodada do torneio.

## **CAPÍTULO III DA ORGANIZAÇÃO DO TORNEIO**

**Art. 7º** - Os jogos do Copa serão disputados no Estádio Municipal José Belarmino Neto e serão realizados em datas e horários previamente estabelecidos pela Comissão.

**Art. 8º** - O uniforme de cada equipe será composto de camisas obrigatoriamente iguais e calções de uma única cor predominante, com exceção do goleiro.

§ 1º - Todas as camisas das equipes deverão obrigatoriamente serem numeradas.

§ 2º - Fica liberada a substituição de atleta com a mesma camisa, ficando a cargo do representante da Coordenação de Arbitragem as anotações cabíveis, para efeito de controle.

§ 3º - Os atletas poderão utilizar, se assim desejarem, calçado do tipo sapatilha society ou chuteiras com qualquer tipo de travas.

§ 4º - Os atletas poderão utilizar, se assim desejarem, caneleiras.

**Art. 9º** - Os horários das partidas são, na sexta-feira às 20:00h e no sábado as 13:45H (Horário de Verão), na sexta-feira às 20:00h e no sábado as 13:45 H, e haverá uma tolerância de, no máximo, quinze (15) minutos para o início das mesmas. As partidas serão disputadas em dois tempos de Quarenta (40) minutos cada, havendo um intervalo de dez (10) minutos entre o primeiro e o segundo tempo das partidas. Em caso de violação a estes períodos, a equipe infratora ficará sujeita às sanções previstas no Capítulo seguinte deste Regulamento.

**Art. 10º** - As substituições são limitadas em qualquer tempo, na quantidade de sete (07), mais a do goleiro.

§ 1º - Não será permitido o retorno do atleta já substituído.

§ 3º - O descumprimento do disposto no parágrafo anterior implicará na perda dos pontos da partida pela equipe infratora.

**Art. 11** - O campeonato será disputado em três (03) fases distintas.

**Art. 12** - As equipes inscritas nos termos do artigo 2º do presente regulamento jogarão todas entre si, dentro dos respectivos grupos, conforme tabela previamente fornecida pela Comissão.

§ 1º - As duas equipes de cada Grupo que obtiverem o maior número de pontos ganhos passarão para o 2ª Fase(Semi-Final). Na Segunda Fase o caráter será eliminatório, em caso de empate, as partidas irão diretamente para cobranças de tiros livres diretos da marca do pênalti, observados os critérios da FIFA. O mesmo critério será utilizado na última Fase (final).

*§ 2º - Poderão para o próximo ano ser rebaixadas as duas piores equipes de cada grupo.*

**Art. 13** - O campeonato será disputado no sistema de pontos ganhos (vitória três (03) pontos e empate um (01) ponto).

**Art. 14** - As partidas cujos pontos sejam adjudicados por este Regulamento, através da Comissão, terão como resultado 1x0 em favor da equipe beneficiada.

**Art. 15** - Caso uma equipe, após ter participado de ao menos uma partida, abandone, seja excluída ou eliminada da competição, independentemente dos resultados serão computados três (03) pontos para as equipes que iriam confrontar com a mesma no restante do campeonato e a mesma será excluída por 2 anos da competição.

Parágrafo único - As partidas já realizadas pela equipe retirante terão seus resultados regularmente mantidos.

**Art. 16** - São critérios de desempate, na ordem abaixo:

- I - Maior número de vitórias;
- II - Melhor saldo de gols;
- III - Maior número de gols favoráveis;
- IV - Vencedor do confronto direto;
- V - Menor número de gols sofridos;
- VI - Menor número de cartões vermelhos; e
- VII - Sorteio.

## **CAPÍTULO IV DO ADIAMENTO, SUSPENSÃO E INTERRUPÇÃO DE UMA PARTIDA.**

**Art. 17** - Depois de iniciada a partida, a suspensão e a interrupção desta é decisão exclusiva do árbitro.

§ 1º - Considera-se suspensa a partida momentaneamente paralisada, porém reiniciada na mesma ocasião ou em outra oportunidade, por da Comissão. Considera-se interrompida a partida iniciada, porém não finalizada por ter ocorrido algum dos fatos descritos no art. 20.

**Art. 18** - São causas para suspensão ou interrupção de uma partida:

- a) Falta de segurança para a continuação da partida;
- b) Conflito ou distúrbio grave, dentro do campo de jogo;
- c) Mau estado do gramado, que o torne impraticável e/ou perigoso para a realização da partida;

§ 1º - Nos casos das alíneas “a” e “b” deste artigo, a partida somente poderá ser interrompida após o decurso de quinze (15) minutos. No caso da alínea “c”, a interrupção somente poderá ocorrer após o decurso de trinta (30) minutos.

§ 2º - Caso a partida seja interrompida em razão dos casos previstos nas alíneas “a” e “b” deste, observar-se-á o seguinte:

I - Se a equipe que houver dado causa à interrupção era na ocasião a vencedora, será declarada perdedora pelo escore de 1x0 (um a zero). Se perdedora, a equipe adversária será declarada vencedora, prevalecendo o placar do momento da interrupção;

II - Se a partida estiver empatada, a equipe que houver dado causa à interrupção será declarada perdedora, acrescentando-se um gol favorável à equipe inocente.

§ 3º - Da continuação da partida suspensa, somente poderão participar os atletas cujos nomes já constavam da súmula da respectiva partida.

**Art. 19** - Nos casos de adiamento, suspensão e interrupção de qualquer partida deverão, o arbitro, Mesário, descrever minuciosamente em relatório o fato, indicando o(s) responsáveis pela ocorrência, se for o caso.

## **CAPITULO V DO JULGAMENTO DOS RECURSOS**

**Art. 20** - É atribuição da Comissão atuar os processos de recursos contendo as súmulas, os relatórios e demais documentos de interesse ao fato.

Parágrafo único - Este processo deverá ter suas folhas devidamente autuadas e numeradas de acordo com a ordem de recebimento. Na capa do processo, deverá constar a numeração, os documentos constantes, o nome das partes envolvidas e a data do jogo. Finalizando, deverá ser imediatamente remetido pela Comissão.

## **CAPÍTULO VI DA DISCIPLINA**

**Art. 21** - Durante as partidas, somente terão acesso ao campo de jogo os atletas, devidamente uniformizados, das equipes a se enfrentar, cabendo ao árbitro observar esta exigência.

§ 1º - Considera-se campo de jogo toda área interna do alambrado.

§ 2º - Os dirigentes, atletas reservas e representantes de equipes ficarão restritos ao banco de reservas, exceto os dois treinadores em áreas específicas, ficando os infratores sujeitos às penalidades deste Regulamento.

§ 3º - Também estão sujeitos às penalidades deste Regulamento, os atletas, dirigentes e demais associados que utilizarem copos e garrafas de vidro, materiais contundentes no interior do campo de jogo.

**Art. 22** - Os dirigentes e/ou representantes de equipe deverão assinar obrigatoriamente a súmula de jogo antes do início da partida. Os atletas deverão assinar a súmula antes de sua entrada em campo, sob a orientação e fiscalização da Coordenadoria de Arbitragem. O descumprimento dessa norma sujeitará o autor às sanções disciplinares.

§ 1º - Observar-se-á o número mínimo de sete (07) atletas, devidamente uniformizados, por equipe para o início da partida. Não havendo este número mínimo, o árbitro aguardará o período de quinze (15) minutos do horário previsto para o início da partida, quando então será declarado o WxO.

§ 2º - Iniciada a partida sem o número completo de jogadores, não haverá impedimento de que no decorrer do jogo seja autorizada a entrada de novos atletas.

**Art. 23** - A equipe que não comparecer para disputar uma partida, impedindo sua realização, caracterizará WxO. Esta equipe será punida com a perda dos pontos em favor do adversário e ficará sujeita às demais penalidades previstas neste Regulamento.

§ 1º - A reincidência nesta infração implicará na eliminação automática da equipe da competição.

§ 2º - A equipe que abandonar ou for eliminada do campeonato não terá seus atletas incluídos na escolha dos destaques da competição.

**Art. 24** - O atleta, dirigente e/ou representante que receber cartão vermelho durante uma partida deverá imediatamente deixar o campo. Aquele que insistir em permanecer no campo de jogo terá sua pena majorada em quatro (04) jogos, sem prejuízo das sanções decorrentes da expulsão.

**Art. 25** – *Esta é uma competição Gospel de Caráter diferenciado. O árbitro punirá com o Cartão AZUL todo atleta que se direcionar para qualquer manifestação de reclamação que ele entenda não ser cabível a um ATLETA EVANGÉLICO, de acordo com sua interpretação, (A melhor opção para não depender da interpretação do mesmo é praticar somente o Futebol). Todos os lances da partida serão analisados pelo árbitro com mais rigor.*

*§ 1º - O Atleta que for punido com o Cartão Azul ficará fora do campo e poderá retornar em exatos 05 minutos, caso haja reincidência o árbitro poderá a Critério puni-lo com o Cartão Amarelo ou Diretamente o Vermelho ou Dependendo da Situação com o Cartão AZUL novamente onde o Atleta será EXCLUÍDO da partida não podendo ser substituído por outro.*

*§ 2º Em caso de EXCLUSÃO pelo cartão AZUL o atleta não ficará Suspenso para a próxima partida.*

*§ 3º Qualquer tipo de palavrão terá punição direta com o Cartão AZUL, sejam elas (Vai tomar no ..., Caralho, Porra, Seu merda, ou outras que o árbitro considere não Lícito/Não Convém ao Evangélico.... Agressões verbais ao adversário e/ou árbitro.*

*§ 4º No momento em que o atleta punido com o cartão AZUL estiver fora, a sua equipe ficará com um jogador a menos.*

*§ 5º - Todos os lances dentro da partida serão analisados pelo árbitro que poderá avaliar de acordo com a sua posição. O melhor é evitar, lembramos que estamos em uma competição Gospel.*

## **CAPÍTULO VII**

### **Seção II**

#### **Das infrações em Espécie**

**Art. 26** - Agressão física a atleta, dirigente, espectador, representante de equipe, árbitro, auxiliares, representantes ou membros da Comissão.

Pena - Eliminação

Parágrafo único - A ameaça de agressão física ou provocação à atleta, dirigente, espectador, representante de equipe, árbitro, auxiliares, representantes ou membros da Comissão.

Pena - No mínimo dois (02) jogos, podendo até chegar a eliminação.

**Art. 27** - Tentar agredir atleta, dirigente, espectador, representante de equipe, árbitro, auxiliares, representantes ou membros da Comissão.

Pena - De dois (02) a quatro (04) jogos.

**Art. 28** - Prometer a árbitro ou auxiliar de arbitragem qualquer vantagem indevida para que influa no resultado da partida.

Pena - Eliminação

**Art. 29** - Ter atitude anti-desportiva.

Pena - De um (01) a quatro (04) jogos.

**Art. 30** - Invasão do Campo de Jogo por atleta ou dirigente de equipe.

Pena - De um (01) a quatro (04) jogos.

**Art. 31** - Atuar um atleta por equipe que não a sua.

Pena - Eliminação.

**Art. 32** - Praticar jogada brusca ou violenta, seguida de expulsão.

Pena - De um (01) a cinco (05) jogos.

**Art. 33** - Ofender moralmente árbitro, auxiliares ou representantes da Comissão.

Pena - De dois (02) a quatro (04) jogos.

**Art. 34** - Ofender moralmente companheiro de equipe, adversário ou espectador.

Pena - De um (01) a três (03) jogos.

### **Seção III**

#### **Disposições Finais**

**Art. 35** - Além das sanções citadas anteriormente, outras podem ser aplicadas de forma cumulativa, devendo todas ser anotadas na ficha disciplinar.

**Art. 36** - Aquele que impedir o início da partida será apenado de acordo com o art. 40 e sua equipe sofrerá perda dos pontos da partida em favor do adversário.

Parágrafo único - Em caso de reincidência a equipe será eliminada da competição.

**Art. 37** - Aquele que ordenar que sua equipe desista de disputar partida, depois de iniciada, por abandono de campo, simulação de contusão ou desinteresse nas jogadas, será apenado de acordo com o art. 30 e sua equipe sofrerá perda dos pontos da partida em favor do adversário.

Parágrafo único - Em caso de reincidência a equipe será eliminada da competição.

**Art. 38** - Aquele que cometer qualquer infração em campo de jogo ou área adjacente, antes, durante ou logo após qualquer partida sofrerá as penalidades deste Regulamento.

**Art. 39** - Caso o envolvido não seja participante do Campeonato, Comissão.

**Art. 40** - Perderá a condição de dirigente de equipe aquele que reincidir em infração considerada grave pela Comissão.

**Art. 41** - Os casos de indisciplina e agressão que a Comissão considere graves serão comunicados a Comissão para as devidas providências.

**Art. 42** - Todo atleta, completada a série de dois (02) cartões amarelos, cumprirá suspensão automática de um (01) jogo. Na segunda fase somente os Cartões Amarelos serão Zerados.

**Art. 43** - A equipe que utilizar em jogo atleta suspenso, eliminado, não inscrito ou inscrito por outra equipe, perderá os pontos da partida em favor do adversário e o atleta terá sua pena dobrada.

**Art. 44** - Casos de indisciplina omissos no Regulamento serão julgados de acordo com o que preceitua o Código Brasileiro de Justiça Desportiva.

## **CAPÍTULO VIII DAS PREMIAÇÕES**

**Art. 45** – As premiações serão:

1º Lugar – Troféu + R\$ 1.000,00 (Em materiais esportivos na Pantaton de Jales)

2º Lugar – Troféu + R\$ 500,00 (Em materiais esportivos na Pantaton de Jales)

3º Lugar – Troféu + R\$ 300,00 (Em consumo na Pizzaria Forno a Lenha Napolitana S.J. Iracema)

4º Lugar – Troféu + R\$ 200,00 (Em consumo na Pizzaria Forno a Lenha Napolitana S.J. Iracema com patrocínio MZ Sistemas)

Artilheiro – Troféu

Goleiro Menos Vazado – Troféu (somente para as 4 melhores equipes).

Troféu – Equipe 10 (Equipe mais disciplinada) válido para todas através da conta de média para menor pontuação- Cartão Azul= 1Pt / Cartão Amarelo=2Pts / Cartão Vermelho=5Pts.

## **CAPÍTULO VIII DOS PRAZOS**

**Art. 46** - Toda equipe que se julgar prejudicada, nas decisões de primeira instância, proferidas pela Comissão, poderá apresentar Recurso para a Comissão Disciplinar, por escrito, assinado por seu dirigente, protocolando junto à Comissão até 24 horas, após a publicação da decisão, considerando para isso o disposto no § 3º do art. 24.

Parágrafo único - Não serão considerados, em hipótese nenhuma, recursos não assinados pelo dirigente da equipe.

**Art. 47** - Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão.

Comissão

EMERSON  
UENDRIUS  
WILSON DENG



# FICHA DE INSCRIÇÃO COPA GOSPEL SÃO JOÃO DE IRACEMA 2015

Em situação colocar (Batizado, Congregando ou Convidado)

Nº	Nome Completo	RG:	Tel:	Congregação (Cidade, Bairro)	Situação
01			( )		
02			( )		
03			( )		
04			( )		
05			( )		
06			( )		
07			( )		
08			( )		
09			( )		
10			( )		
11			( )		
12			( )		
13			( )		
14			( )		
15			( )		
16			( )		
17			( )		
18			( )		
19			( )		
20			( )		
21			( )		
22			( )		
23			( )		
24			( )		
25			( )		

Eu Pastor da Igreja \_\_\_\_\_ da cidade de \_\_\_\_\_, declaro que todos os atletas citados acima são Batizados/Assíduos frequentadores da Congregação. Por ser expressão de verdade declaro sob as Penas da Lei.

\_\_\_\_\_  
Assinatura do Pastor

Cidade: \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_ de \_\_\_\_\_ de 2015.