

CAMPEONATO SOCIETY (FUTEBOL 7) SOBRE-35 DE SÃO JOÃO DE IRACEMA 2015 – PRATAS DA CASA

Regulamento

Objetivo:

O Campeonato Society de São João de Iracema tem como objetivos, A Comemoração do Aniversário da Cidade no ano de 2015, pelos Futebolistas Iracemenses e da Região e integração entre atletas em que na sua maioria não participam mais de campeonatos em alto nível.

Regra 1: Após a 5ª falta individual, o atleta infrator deverá ficar fora da partida em disputa, podendo retornar normalmente na próxima rodada;

Regra 2: Ao sair a bola para linha lateral o atleta poderá batê-la, somente com as mãos, segue o regulamento do campão, a cobrança incorreta implicará na reversão;

Regra 3: Toda Falta poderá ser cobrada diretamente com barreiras, onde a distância da barreira caso o goleiro opte pela mesma deverá ser de 4 (quatro) passos. Os atletas cuja cobrança será favorável, não poderão se posicionar entre a bola e o gol dentro da área até o momento da cobrança da falta. Após 8 faltas coletivas a cobrança deverá ser direta do local da falta. Nas cobranças diretas o Goleiro também poderá se posicionar em qualquer lugar da área, sabendo-se que o cobrador pode optar a efetuar a cobrança da linha central no meio do mini campo “utilizada para demarcação e posicionamento dos atletas que não efetuarão as saídas” de bola em inícios de partidas e após gols.

Regra 4: Quando a bola sair pela linha de fundo, o goleiro não poderá arremessa-la para passar do meio campo, caso isso acontecer será considerado reversão e a bola ficará com o goleiro adversário. Caso a bola não saia o goleiro poderá arremessa-la pra passar do meio campo. *Considerar-se à BOLA EM JOGO, no caso de saídas de bola após a mesma entrar em contato com o gramado.*

Regra 5: A bola devolvida ao goleiro não poderá ser pega com as mãos assim como regra do campão, a diferença é que caso seja devolvida e o goleiro pegue com as mãos, a cobrança deverá ser direta de 11 metros/passos e sem barreira na direção do meio do campo.

Regra 6: A chuteira Society é de utilização obrigatória de todos os atletas, caso algum atleta inicie a partida com chuteira de Cravos (campão), o árbitro deverá puni-lo com o cartão amarelo ficando 5 minutos pra fora e não podendo entrar outro em seu lugar durante este período.

DA COMPETIÇÃO:

Art. 1º - As inscrições se limitam a 17 por equipes e poderão ser feitas até a última partida de cada equipe na primeira fase. Todos os atletas deverão ter seus títulos na cidade de sua equipe com exceção a três atletas. Considerar-se a participante de cada partida, o atleta que tiver com o RG e Título, com exceção aos 3 que não tem seus títulos no município no qual trarão para as partidas somente o RG.

Art. 2º - O campeonato será composto de 6 equipes divididos em 2 grupos, onde um grupo jogarão equipes de um Grupo contra o outro e as semi-finais serão entre respectivamente o primeiro contra o segundo de cada grupo.

Art. 3º- Taxa de Inscrição por equipe: R\$ 150,00.

DAS PARTIDAS

Art. 4º - As partidas terão um total de 50 minutos divididos em 2 tempos de 25 e intervalos de 5 minutos.

&1 – Haverá tolerância de 20 minutos somente para a primeira partida.

Art. 5º - Na 2ª Fase fase eliminatória (Semi-Final), as equipes farão uma partida para conhecimento do finalista, onde para se conhecer os finalistas adota-se os seguintes critérios: 1º Pontos Ganhos, 2º Saldo de Gols, 3º Caso permaneça empatado, prorrogação em dois tempo de 5 minutos, 4º persistindo o empate deverão ser cobradas 3 penalidades por equipe, persistindo o empate, persistindo o empate deverão ser efetuadas cobranças alternadas, sendo que todos os atletas que estejam relacionados e em números iguais para cada equipe deverão cobrar, no máximo repetindo três vezes, 5º em caso de empate, classifica-se a equipe que tiver menor numero de cartões vermelhos durante a competição inteira, persistindo o empate classifica-se a equipe que tiver um menor numero de cartões amarelos durante a competição inteira, 6º Sorteio.

&1 – Final, caso após os 50 minutos não se conheça um vencedor, as equipes jogarão 10 minutos divididos em 2 tempos de 5 minutos sem intervalo, persistindo o empate, serão cobradas 3 penalidades de cada equipe, persistindo o empate serão respeitados os critérios das Semi-Finais a partir do item 4º.

Art. 6º - A equipe que estiver figurada ao lado esquerdo da tabela será considerada equipe da mandante, em caso de uniformes iguais a equipe visitante terá que trocar o uniforme.

PUNIÇÕES

Art. 7º - 02 (Dois) cartões Amarelo ou 01 (Um) vermelho suspenderá o atleta por uma partida.

Art. 8º - Para a fase eliminatória, os cartões dos atletas com numero igual ou inferior a 1 Cartão Amarelo serão zerados e somente nestes casos.,

Art.9º - Dependendo do desacato ao Árbitro ou integrante da equipe adversária, deverá ser registrado pelo árbitro ao final da partida e o mesmo terá poder pra sugerir a Comissão, quantos jogos ou a eliminação do atleta da competição, ficando também imposto a comissão somente casos omissos a este.

Art.10º - Caso um atleta seja penalizado, este será lançado na tabela em número de jogos, caso o numero de jogos exceda a quantidade de jogos que a equipe jogará neste ano, o mesmo deverá cumprir em outras competições que o atleta for participar no município.

- a) O atleta que receber 2 cartões amarelos, ficará suspenso por 1 jogo;
- b) O atleta que receber 1 cartão vermelho ficará suspenso por 1 jogo;
- c) O atleta que brigar ou arrumar confusão seja com o com o companheiro, adversário, árbitros ou até mesmo com torcedores, receberá punição em jogos no campeonato do referido campeonato;
- d) O atleta que participar de qualquer tipo de confusão no recinto do referido campeonato receberá a mesma punição do item C deste regulamento;

Os julgamentos deverão ocorrer no período e horário marcado pelo organizador do campeonato com até 01 representante de cada equipe, e o infrator se quiser estar e a equipe de arbitragem. No não comparecimento destes, o organizador definirá o resultado final do julgamento.

DA CLASSIFICAÇÃO 1ª FASE:-

Parágrafo 1º - (Classificação) Para efeito de classificação, serão aplicados os seguintes critérios de desempate:

- a) Maior número de pontos ganhos;
- b) Maior número de vitórias;
- c) Saldo de Gols;
- d) Maior número de gols marcados;
- e) Menor Numero de Carões Vermelhos;
- f) Menor Número de Cartões Auis;
- g) Menor Número de Cartões Amarelos;
- h) Menor número de gols sofridos;
- i) Confronto direto;
- j) Sorteio.

Parágrafo 2º - O campeonato terá três fases.

- a) 1ª Fase – Pontos Corridos
- b) 2ª Fase – Semi-final;
- c) 3ª Fase – Final.

Na 1ª fase se classificarão as duas melhores equipes;

Na 2ª fase, disputarão o primeiro colocado da 1ª colocada fase contra o 2º colocado de cada grupo como consta no artigo 5 deste regulamento, quem vencer disputará a final.

Na 3ª fase (Final), quem vencer será campeão.

Critérios Classificatórios para as fase 2 e 3 constam no artigo 5 deste regulamento.

Observações.

A equipe que não comparecer com um número mínimo de ao menos 5 atletas para a realização das partidas será eliminado do campeonato e será considerada perdedora por W.O.; Sendo conhecido o resultado por 2 a 0. Não valendo o gol desta partida para efeito de artilharia, mas sim para critério classificatório e de saldo de gols.

Os casos omissos a este regulamento deverão ser julgados pela comissão organizadora no prazo de até 48 horas a contar do término da partida.

PREMIAÇÕES –

Campeão – Troféu + R\$ 500,00

Vice-Campeão – Troféu + R\$ 300,00

Troféu ao artilheiro e goleiro menos vazado.

Boa Sorte a todos.

(MC 12:33) - E que amá-lo de todo o coração, e de todo o entendimento, e de toda a alma, e de todas as forças, e amar o próximo como a si mesmo, é mais do que todos os holocaustos e sacrifícios.